



„Mały Programista”

w Szkole Podstawowej nr 10 z Oddziałami Sportowymi

Jakub Maciejak, uczeń klasy czwartej c, został **finalistą „VII Dolnośląskiego Konkursu Małego Programisty”**. Konkurs przeznaczony jest dla klas IV-VI szkół podstawowych i jako jeden z nielicznych daje szansę sprawdzenia umiejętności, jak i możliwości dzieci posiadających zainteresowania i wiedzę informatyczną. Konkurs zorganizowany pod honorowym patronatem Kuratora Oświaty we Wrocławiu w związku z wprowadzeniem programowania w nauczaniu od przyszłego roku szkolnego cieszył się dużą popularnością w województwie. Z każdej szkoły można było przesłać maksymalnie trzy programy wyłonione podczas etapu szkolnego.

Jakub jest jednym z dziesięciu finalistów i jednocześnie jedynym spoza Wrocławia. Ponadto jest dopiero w czwartej klasie. Chłopiec napisał w Scratch’u, pod opieką nauczycielki informatyki Barbary Cebuli, program edukacyjny „Kosmo-Mat”, który umożliwia utrwalanie wiadomości w zakresie dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia oraz ćwiczenie sprawności i spostrzegawczości podczas zabawy. Gra matematyczna „Kosmo-Mat” pozwala na wybór z menu rodzaju działań, a następnie w ciągu maksymalnie 15 sekund znalezienie właściwego rozwiązania. Klawiszami kursora należy szybko sterować graczem umieszczając go na prawidłowym wyniku unikając zderzeń z planetami i podawania złej odpowiedzi, bo za to są punkty karne. Gra ma przyjemne efekty dźwiękowe.

Bardzo się cieszymy, że miasto Bielawa poprzez naszą szkołę zostało dostrzeżone i znalazło się jako jedyne obok szkół z Wrocławia wśród finalistów.



menu programu



plansza gry